

**w sprawie nadania przydziałów organizacyjno- mobilizacyjnych
Samodzielnej Drużynie Wykrywania i Alarmowania**

Na podstawie art. 17 ust. 7 i art. 138 ust. 3 ustawy z dnia 21 listopada 1967 r. o powszechnym obowiązku obrony Rzeczypospolitej Polskiej (Dz. U. z 2004 r. Nr 241, poz. 2416 z późniejszymi zmianami), § 3 pkt 6 i 7 rozporządzenia Rady Ministrów z dnia 25 czerwca 2002 r. w sprawie szczegółowego zakresu działania Szefa Obrony Cywilnej Kraju, szefów obrony cywilnej województw, powiatów i gmin (Dz. U. Nr 96, poz. 850), Zarządzenia Nr 10/01 Wojewody Warmińsko – Mazurskiego z dnia 24 stycznia 2001 roku w sprawie organizacji systemu wykrywania i alarmowania na terenie województwa Warmińsko – Mazurskiego, Zarządzenia Nr 2/01 Starosty Elbląskiego z dnia 08 lutego 2001 roku w sprawie organizacji systemu wykrywania i alarmowania w powiecie elbląskim oraz Zarządzenia Nr 24/2006 Wójta – Szefa Obrony Cywilnej Gminy Elbląg z dnia 4 sierpnia 2006 r. w sprawie organizacji systemu wykrywania i alarmowania na terenie Gminy Elbląg zarządza się **co następuje:**

§ 1.

W celu uzupełnienia stanu osobowego Samodzielnej Drużyny Wykrywania i Alarmowania nadaję, po uzgodnieniu z miejscową Wojskową Komendą Uzupelnień przydziały organizacyjno-mobilizacyjne do pełnienia służby w ww. formacji obrony cywilnej osobom wyszczególnionym w wykazie stanowiącym załącznik do niniejszego zarządzenia.

§ 2.

Wydzielone osoby do obsady Samodzielnej Drużyny Wykrywania i Alarmowania otrzymują karty przydziału organizacyjno-mobilizacyjnego do pełnienia służby na wyznaczonym stanowisku.

§ 3.

Realizację wykonania zarządzenia powierzam inspektorowi ds. obrony cywilnej i komunikacji, którego czynię odpowiedzialnym za:

- wyposażenie stanu osobowego Samodzielnej Drużyny Wykrywania i Alarmowania w niezbędny do funkcjonowania sprzęt,
- organizowanie szkolenia zgodnie z obowiązującymi w tym zakresie zasadami,
- uaktualnianie danych osobowych i składu zespołu.

§ 4.

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podjęcia.

WÓJT

mgr inż. Genowefa Kwoczak